

**Thématique :** promenade urbaine

**Taille :** ■■■■

**Difficulté :** ★★★★★

**Terrain :** ★★★★★

**Durée estimée :** Environ 1 h

**Type :** Énigme

**Date de mise en place :** 10/03/2011

### Départ

Vous pouvez vous garer en :

**N 48° 38' 188 / W 002° 06' 454**

### Le site

Partez en direction de la mairie, chef d'œuvre de Sauffroy.

**Énigme 1 :** en **N 48° 38' 174 / W 002° 06' 643**

Admirez la façade du bâtiment. Combien d'animaux voyez-vous ?

Enlevez 1 à ce chiffre pour obtenir **A** Il vous sera utile pour trouver les coordonnées du trésor.

Redescendez la rue de la grève.

En **N 48° 38' 032 / W 002° 06' 525**, à l'angle de la rue admirez la grande demeure construite par Sauffroy.

**Énigme 2 :** Vous verrez dessus un blason. Additionnez le nombre d'hermines (symbole de la Bretagne) à la date indiquée sur le blason. Ensuite, additionnez tous les chiffres, jusqu'à obtenir un chiffre unique, ce chiffre sera nommé **B**

Par exemple si le nombre relevé est 2096,  $2+0+9+6 = 17$ , de nouveau additionnons  $1+7 = 8$ , dans l'exemple 8 étant nommé **B**.



Mettez-vous dos à l'église romane du 11<sup>ème</sup> siècle en **N 48° 38' 023 / W 002° 06' 511**. Sur votre droite et sur votre gauche remarquez les « niches » avec ou sans vierge qui sont incrustées dans les façades des maisons. Remontez en suivant le panneau Saint-Briac et prenez à gauche dans la rue de la Providence ; bientôt vous découvrirez le vieux couvent en **N 48° 37' 979 / W 002° 06' 494**.

Vous êtes sur l'ancienne place du bourg (ou cohue). De nouveau vous découvrirez une niche sur l'enceinte du couvent.

Si vous aimez ces rues de l'ancien bourg, n'hésitez pas à revenir y flâner après votre chasse au trésor.

Prenez la première rue qui descend sur votre gauche pour regagner le rond-point de la place Pontual.

Au rond-point, suivez la direction de Dinard puis prenez la 1<sup>ère</sup> à gauche et rendez-vous aux coordonnées **N 48° 38' 103 / W 002° 06' 423**. Vous vous trouvez devant les 7 plus anciens tennis de la région. Encore deux cours en terre battue existent.





Redescendez le boulevard des Cap-Horniers. A l'angle vous découvrirez le Centre Culturel. C'est ici que toute l'année des spectacles, des expositions vous sont proposées. Au fond, la médiathèque vous permet d'emprunter de nombreux livres, dvd ou CD.

### Énigme 3 :

Rechercher le nom du célèbre parrain qui a donné son nom au Centre ?

Comptez le nombre de voyelles dans son nom et son prénom. Ce nombre sera noté **C** dans les coordonnées de la cache finale.

### La cache

Vous avez maintenant toutes les réponses pour reconstituer les coordonnées du trésor :

N 48° 38' **A**08 / W 002° 06' **BBC**



Pour en savoir plus sur le geocaching et découvrir la Haute-Bretagne en vous amusant, rendez-vous sur [www.tresorsdehautebretagne.fr](http://www.tresorsdehautebretagne.fr)

  
Haute Bretagne  
Ile & Vilaine

COMITÉ DÉPARTEMENTAL DU TOURISME  
[www.bretagne35.com](http://www.bretagne35.com)