

La perle de Cancale est une cache à énigmes à travers le port, qui vous fera découvrir une autre facette de Cancale, son passé de pêche et sa vie aujourd'hui.

Thématique : Histoires et monuments

Taille : ■■■■

Difficulté : ★★★★★

Terrain : ★★★★★

Durée estimée : moins de 30 mn

Type : Énigme

Date de mise en place : 21/08/2009

Départ

Le point de départ est un parking gratuit à côté du Monument aux Morts :

N 48° 40.303 / W 001° 51.112. Allez jusqu'au Monument aux Morts et admirez la vue sur la Baie du Mont Saint-Michel et les parcs à huîtres juste en dessous. Rendez-vous aux coordonnées exactes pour la première énigme :

N 48° 40.288 / W 001° 51.104

Énigme 1 : Sur la face sud du Monument aux Morts, un écusson est sculpté dans la pierre qui représente un bateau. Comment s'appelle ce bateau de pêche typique de la Baie du Mont Saint-Michel ? Comptez le nombre de voyelles et notez ce chiffre, il correspond à la lettre **A** dans les coordonnées de la cache finale.

Indice : Si vous ne trouvez pas, vous pourrez retrouver facilement la réponse à la dernière étape.



Retournez sur le parking et empruntez la route qui descend. Faites à peine 3 mètres après les barrières et tournez à droite, prenez l'escalier qui descend directement vers le port.

Tout en bas de l'escalier, vous verrez une borne à incendie, prenez à gauche et traversez la route prudemment quelques mètres plus loin. Longez les quais du côté des restaurants.

Marchez jusqu'à ce que vous trouviez un restaurant avec une enseigne en forme d'écusson et rempli d'hermines, le symbole de la Bretagne. Rendez-vous aux coordonnées suivantes pour l'énigme 2 :

N 48° 40.267 / W 001° 51.257

Énigme 2 : Comptez le nombre d'hermines entières sur cet écusson ! Notez ce chiffre, il correspond à la lettre **B** dans les coordonnées de la cache finale.

Si vous observez bien, sous l'écusson, un petit passage est à peine visible. Il s'agit du passage Félix Faure. Empruntez-le et attendez vous à découvrir un autre Cancale.

Avancez jusqu'à un petit croisement et partez en direction de la gauche. Vous entrez dans l'ancien quartier des maisons de pêcheurs cancalais, à l'abris des regards et du bruit. On ressent encore l'esprit des pêcheurs à chaque maison. Levez les yeux et découvrez la particularité de ces maisons.



Si vous souhaitez découvrir Cancale, ses pêcheurs et la vie d'autrefois, contactez l'Office de Tourisme.

Poursuivez votre chemin, jusqu'à ce que vous aperceviez la cloche des pêcheurs au loin sur votre gauche, au détour d'un croisement. Dirigez-vous vers la cloche des pêcheurs. La prochaine énigme se trouve aux coordonnées suivantes :

N 48° 40.208 / W 001° 51.364

Énigme 3 : Placez-vous aux pieds de la cloche et admirez la vue ! D'ailleurs pouvez-vous voir le Mont Saint-Michel à cet endroit ?

Si la réponse est oui, alors la lettre **C** est égal à 5
Si la réponse est non, alors la lettre **C** est égal à 8

S'il y a de la brume le jour de votre geocaching, demandez aux habitants de vous aider...

Une fois que vous aurez la réponse à cette énigme, dirigez-vous vers la Tour à feu (sorte de phare au bout du port) en direction des parcs à huîtres. Une fois arrivé à la Tour à feu, une table d'observation et un point de vue remarquable vous attendent. Voici les coordonnées exactes de l'énigme 4, correspondant à la table d'observation : **N 48° 40.234 / W 001° 51.085**

Détendez-vous quelques minutes, profitez de la vue, vous n'êtes plus qu'à quelques mètres de la cache.

Si vous n'aviez pas trouvé la réponse à l'énigme 1, voici un indice à trouver sur la table d'observation : "elles partaient en ordre groupé sur les banc... par centaine..." Que suis-je ?

Énigme 4 : Sur cette même table d'observation, combien d'hectares sont consacrés à la culture des huîtres ? Enlevez 47 à ce chiffre et vous obtiendrez les 3 derniers chiffres de la latitude (ce qui correspond aux lettres **XXX** dans les coordonnées finales).

La cache

Pour trouver les coordonnées de la cache finale, il vous suffit de remplacer les lettres par les réponses des énigmes :

N 48° 40.**XXX**

W 001° **C0.B(A+4)0**

C'est maintenant qu'il faut mettre vos bottes, et attention, assurez-vous que la marée soit basse !

Après avoir trouvé la cache, et pour retourner plus rapidement au parking, il vous suffit de remonter le petit sentier qui grimpe derrière le petit parking payant.

